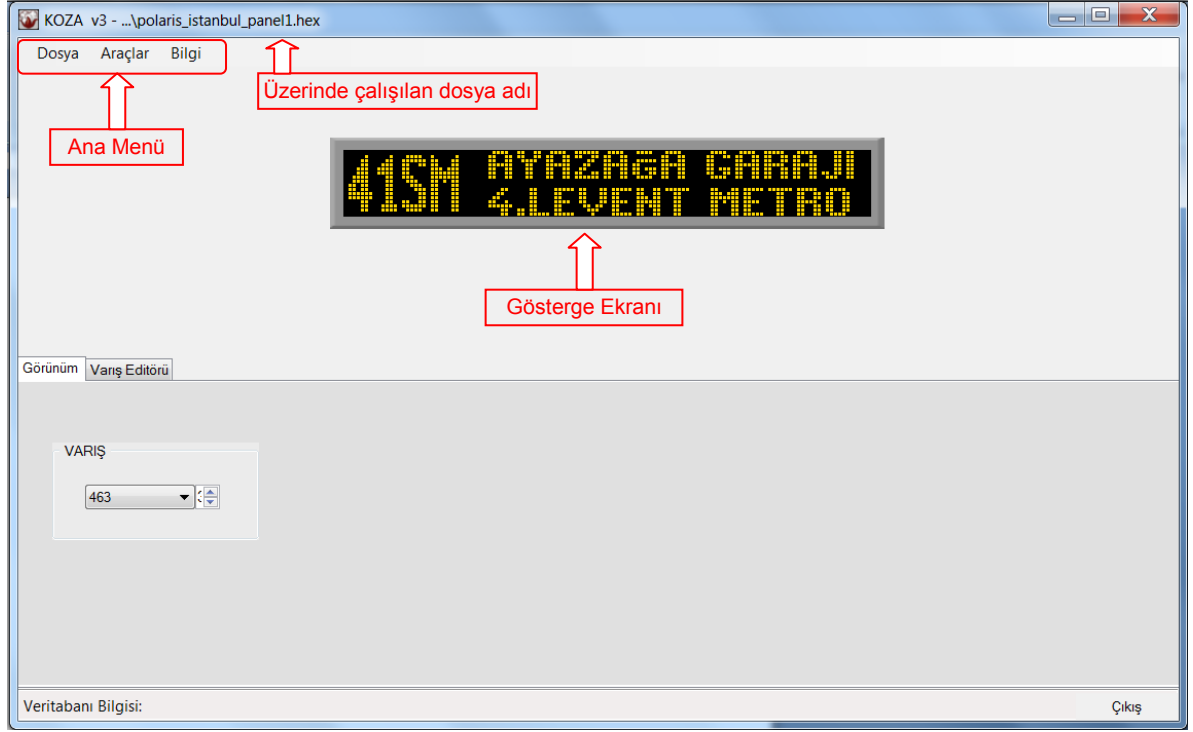


KOZA - v3.1 KULLANIM KILAVUZU

Koza yazılımı, Polaris Elektronik tarafından üretilen hat göstergeleri için veri hazırlamada kullanılacak PC yazılımıdır. Koza yazılımının sağladığı font tanımlama özelliği kullanılarak değişik fontlar, semboller, grafik şekiller tanımlanabilir, mevcut fontlar, semboller, grafikler üzerinde değişiklik yapılabilir.

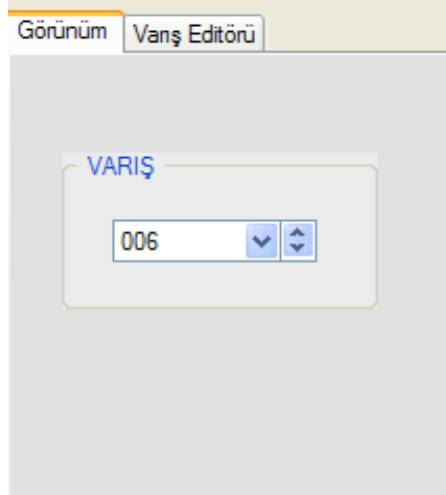


Şekil 1: KOZA - v3.1 Programı Kullanıcı Arayüzü

Şekil 1 'de programın kullanıcı arayüzü görülmektedir. Programın arayüzü kolaylıkla tasarım yapılabilecek esneklikte ve kullanıcı dostudur. Arayüz kullanılarak farklı boyutlardaki göstergeler için görüntüler tasarlandıktan sonra sabit veya dönüştürümlü olarak gösterilebilir.

GÖRÜNÜM MENÜSÜ

Dosya menüsü aracılığıyla daha önce hazırlanmış bir panel dosyası seçildikten sonra anamenüdeki 'Varış Editörü' menüsüne girmeye gerek kalmadan 'Görünüm Menüsü' ile varışların hepsine bakılabilir (Bkz: Şekil 2).



Şekil 2: Görünüm Menüsü

ANA MENÜ VE FONKSİYONLARI

1 - DOSYA MENÜSÜ

Dosya menüsü kullanılarak yeni panel dosyası tasarlanabilir , mevcut dosyalar üzerinde değişiklik yapılarak kaydedilebilir.

1.1- Dosya >> Yeni : Boş bir panel dosyası oluşturmayı sağlar.

1.2- Dosya >> Aç : Mevcut panel dosyalarından birini açmak için kullanılır. (Bu menüden diğer panel dosyalarından farklı yapıda olan panel0.hex dosyalarının seçilmemesine dikkat edilmelidir.)

1.3- Dosya >> Kaydet : Yeni oluşturulan veya üzerinde değişik yapılan dosyanın son halini kaydetmek için kullanılır.

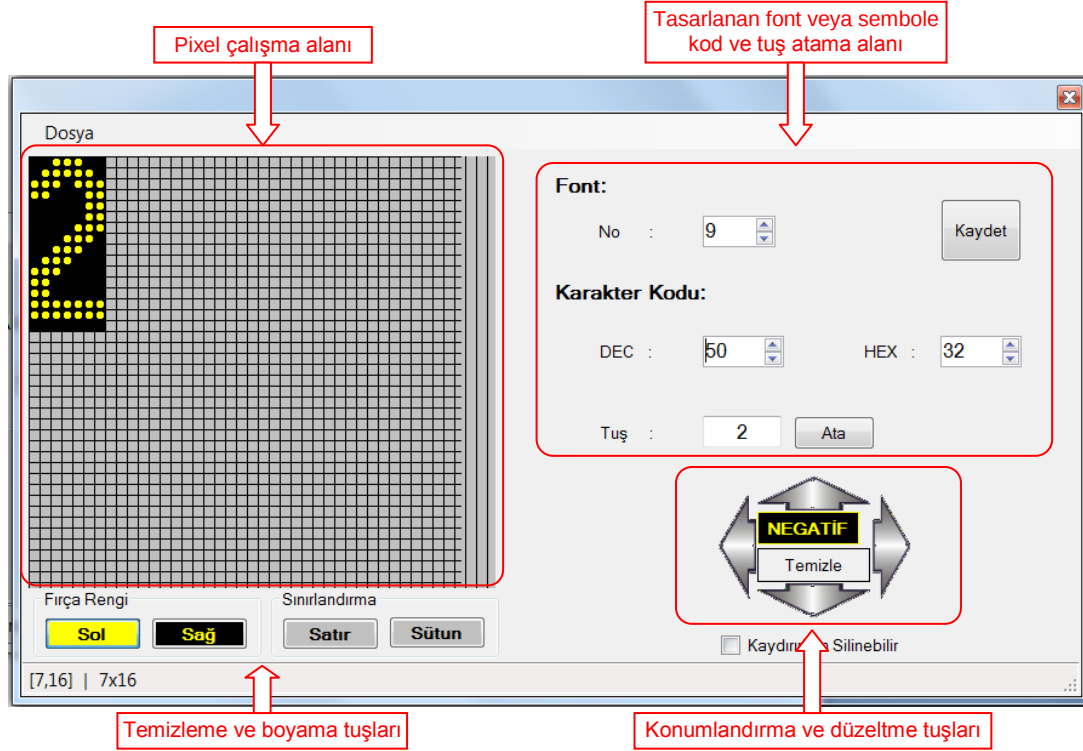
1.4- Dosya >> Farklı Kaydet : Üzerinde değişiklik yapılan dosyayı farklı bir isimde kaydetmek için kullanılır.

1.5- Dosya >> Çıkış : Programdan çıkmayı sağlar.

2 - ARAÇLAR MENÜSÜ

Bir panel dosyası seçildikten sonra aktif olur. Tasarım işlemlerinin hepsi bu menüden yapılır. Font, varış (hat) tasarımı, ekran boyutu vb. özelliklerin ayarlandığı menüdür.

2.1- Araçlar >> Font Editörü : Font editörü kullanılarak yeni karakter, şekil ve semboller tasarlanabilir, bunlara klavyeden tuş atanabilir, kod ve font numarası verilebilir. Şekil 3 'te 'Font Editörü Menüsü' görülmektedir.



Şekil 3: Font Editörü Menüsü

2.1.1- Araçlar >> Font Editörü >> Dosya : Font editörü menüsü üzerindeki tuşlar ile düzenlenen şekil veya karakterler 'Dosya' menüsündeki kayıt seçenekleri ile kaydedilir.

2.1.1.1- Yeni : Yeni font oluşturmak için boş bir font alanı açar.

2.1.1.2- Aç : Önceden düzenlenmiş font dosyalarını açar.

2.1.1.3- Fontları Kaydet : Üzerinde çalışılan fontu kaydeder.

2.1.1.4- Fontları Farklı Kaydet : Üzerinde çalışılan fontu farklı bir isimde kaydeder.

2.1.1.5- Karakter Sil : Seçili karakteri seçili fonttan siler.

2.1.1.6- Karakteri Tüm Fontlar İçin Sil : Seçili karakteri tüm fontlar için siler.

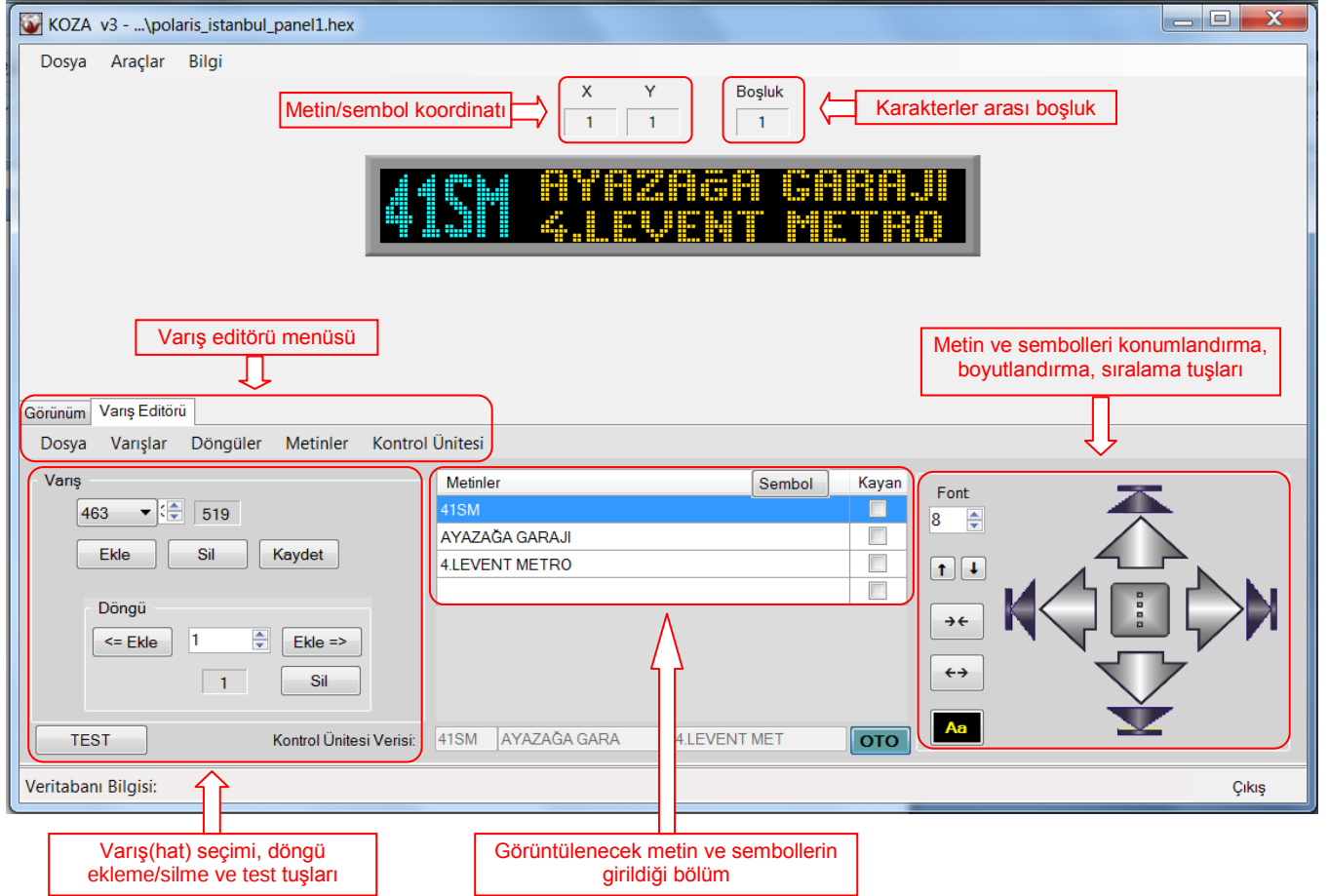
2.1.1.7- Font İçin Tüm Karakterleri Sil : Seçili fonttaki tüm karakterleri siler.

2.1.1.8- Tüm Fontları Sil : Font dosyasının içinde tanımlı tüm fontları siler.

2.1.1.9- Font Kopyalama Paneli : Font dosyasının içinde tanımlı fontlar üzerinde kopyalama, taşıma vb. işlemler yapılmasını sağlar.

2.1.1.10- Çıkış : Font editörü menüsünü kapatır.

2.2- Araçlar >> Varış Editörü : 'Varış Editörü' menüsü yeni varışlar oluşturmaya olanak sağlar. Şekil 4 'te 'Varış Editörü' menüsü görülmektedir.



Şekil 4: Varış Editörü Menüsü

2.2.1- Araçlar >> Varış Editörü >> Dosya :

2.2.1.1- Varış Listesi Oku : Kayıtlı varış listelerini okumayı sağlar.

2.2.1.2- Varış Listesi Ekle : Panel dosyasına varış listesi eklemeyi sağlar.

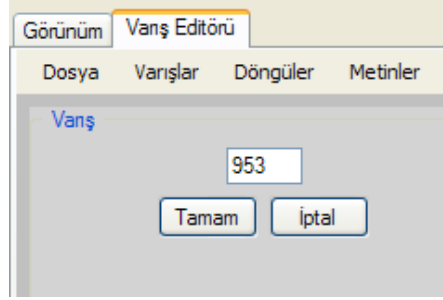
2.2.1.3- Varış Listesi Olarak Kaydet : Oluşturulan varışları listeye kaydeder.

2.2.1.3- Dışa Aktar (Varış Listesi) : Oluşturulan varışları metin olarak kaydeder.

2.2.1.3- İçe Aktar (Varış Listesi) : Uygun tarzda oluşturulmuş varış listesini açar.

2.2.2- Araçlar >> Varış Editörü >> Varışlar :

2.2.2.1- Yeni Varış Ekle : Üzerinde çalışılan panelin varış listesine yeni bir varış ekler. Örneğin Şekil 5 'te '953' numaralı varış ekleniyor.

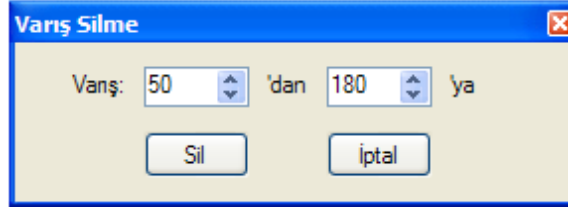


Şekil 5: Yeni Varış Ekleme

2.2.2.2- Bir Varış Sil : O anda açık olan varışı siler.

2.2.2.3- Tüm Varışları Sil : Tüm varışları siler.

2.2.2.4- Seçilen Bir Aralıktaki Varışları Sil : Şekil 6 'daki gibi seçilen iki değer arasındaki tüm varışların silinmesini sağlar.



Şekil 6: İki Değer Arasındaki Varışları Silme

2.2.2.5- Varışı Kopyala : O anda açık olan varışı kopyalar.

2.2.2.6- Varışı Yapıştır - Üzerine : Kopyalanan varışı boş veya mevcut bir varışa yapıştırır.

2.2.2.7- Varışı Yapıştır - Öncesine : Kopyalanmış veya aktif varışı öncesine kopyalar.

2.2.2.8- Varışı Yapıştır - Sonrasına : Kopyalanmış veya aktif varışı sonrasına kopyalar.

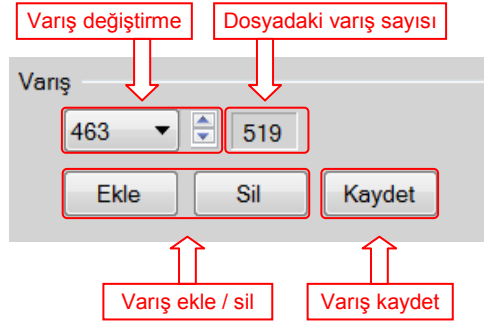
2.2.2.9- Seçilen Bir Aralıktaki Varışları Kopyala : Seçilen iki değer arasındaki tüm varışları kopyalar.

2.2.2.9- Seçili Varışları Yapıştır : Seçilen iki değer arasında kopyalanmış tüm varışları belirlenen noktadan itibaren yapıştırır.

2.2.2.10- Kaydet : O anda açık olan varışı kaydeder.

*** Varışlar Menüsü Kısayol Tuşları**

Varışlar menüsünün varış editörü üzerinde kullanımı kolaylaştıran kısayol tuşları bulunmaktadır. Şekil 7 'de bu kısayol tuşları görülmektedir.



Şekil 7: Varışlar Menüsünün Kısayol Tuşları

2.2.3- Araçlar >> Varış Editörü >> Döngüler : Otobüs göstergelerinde çoğu zaman bütün durak isimleri göstergeye sığmaz. Bu durumda, güzergahtaki durakları kısa sürede değişerek arka arkaya görüntülenen ekranlar halinde hazırlamak gerekir. Koza yazılımında bu düzenleme döngüler menüsü ile yapılır. Göstergede görüntülenecek her ekran için bir döngü oluşturulur.

2.2.3.1- Yeni Döngü Ekle - Öncesine : Açık olan döngünün öncesine boş bir döngü ekler.

2.2.3.2- Yeni Döngü Ekle - Sonrasına : Açık olan döngünün sonrasına boş bir döngü ekler.

2.2.3.3- Döngüyü Kes : O anda açık olan döngüyü keser.

2.2.3.4- Döngüyü Kopyala : O anda açık olan döngüyü kopyalar.

2.2.3.5- Döngüyü Yapıştır - Üzerine : Daha önce kopyalanan veya kesilen döngüyü açık olan döngünün üzerine yapıştırır.

2.2.3.6- Döngüyü Yapıştır - Öncesine : Daha önce kopyalanan veya kesilen döngüyü açık olan döngünün öncesine yapıştırır.

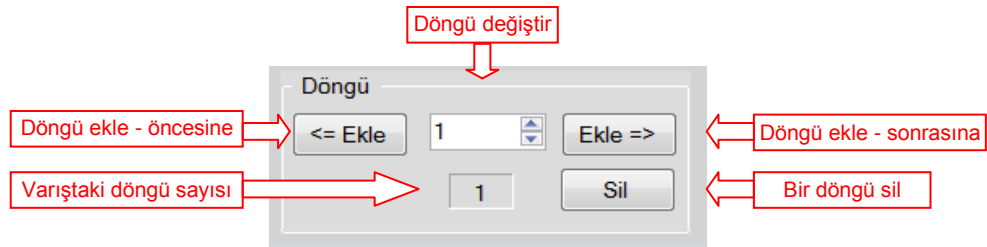
2.2.3.7- Döngüyü Yapıştır - Sonrasına : Daha önce kopyalanan veya kesilen döngüyü açık olan döngünün sonrasına yapıştırır.

2.2.3.8- Bir Döngü Sil : Açık olan döngüyü siler.

2.2.3.9- Tüm Döngüleri Sil : Varış içindeki tüm döngüleri siler.

* Döngüler Menüsü Kısayol Tuşları

Döngüler menüsünün varış editörü üzerinde kullanımı kolaylaştıran kısayol tuşları bulunmaktadır. Şekil 8'de bu kısayol tuşları görülmektedir.



Şekil 8: Döngüler Menüsünün Kısayol Tuşları

2.2.4- Araçlar >> Varış Editörü >> Metinler : 'Metinler' menüsü ekranda görüntülenmek istenen sembol veya metinleri düzenlemek için kullanılır. Döngüdeki her ekran görüntüsü tek veya çok sayıda metin satırı, sembol veya bunların karışımı şeklinde düzenlenebilir.

2.2.4.1- Sembol Ekle : Ekran görüntüsüne Koza yazılımında mevcut olan sembollerden veya kullanıcının 'Font Editörü' yardımı ile çizdiği şekillerden eklemeyi sağlar.
(Bkz. Şekil 9).



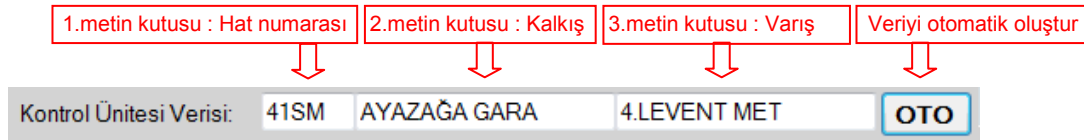
Şekil 9: Sembol Ekle Menüsü

2.2.4.2- Bir Metin/Sembol Sil : Düzenlenen ekranda bulunan bir metni veya sembolü siler.

2.2.4.3- Döngüdeki Tüm Metinleri/ Sembolleri Sil : Döngüde bulunan tüm metinleri ve sembolleri siler.

2.2.5- Araçlar >> Varış Editörü >> Kontrol Ünitesi : Düzenlenen varışlara ait bilgiler kontrol cihazının kullandığı "panel0.hex" dosyasına kaydedilir. Kontrol cihazına yüklenen hat bilgileri aracılığıyla araç üzerinde bulunan tüm göstergeler rahatlıkla kontrol edilebilir.

Kullanıcı -- panel0.hex dosyasının kullanışlı olabilmesi için -- oluşturduğu varışlara ait bilgileri Şekil 10 'da görülen kutulara aşağıdaki gibi girmelidir. Kullanıcı, metin satırlarını oluştururken aşağıda belirtilen yapıya dikkat ederse 'Oto' butonuna basarak kontrol ünitesi verilerinin otomatik olarak oluşturulmasını sağlayabilir.



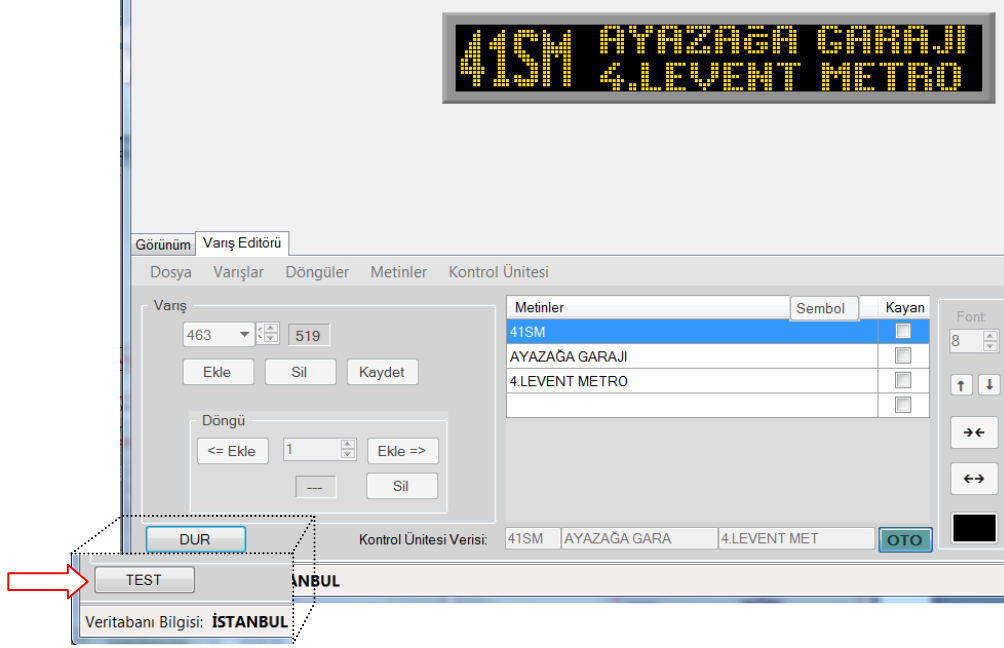
Şekil 10: Kontrol Ünitesi

2.2.5.1- Veri Oku : Kayıtlı bir "panel0.hex" dosyasını okur.

2.2.5.2- Veri Kaydet : Yeni bir "panel0.hex" dosyası oluşturup kaydeder veya kayıtlı bir "panel0.hex" dosyasını günceller.

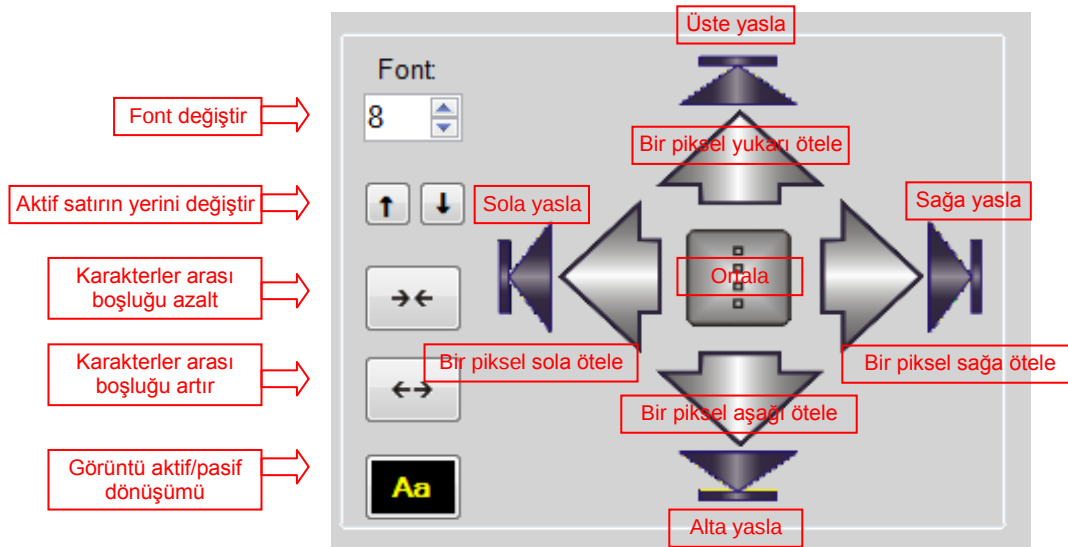
2.2.5.3- Editör : Kayıtlı olan "panel0.hex" dosyası üzerinde hızlı işlem yapılabilmesine olanak sağlar.

2.2.6- Araçlar >> Varış Editörü >> Test : Test tuşu 'Varış Editörü' menüsünde tasarlanan ekran görüntüsünün kaydedilmeden önce test edilerek kontrol edilmesini sağlar. Şekil 11 'de görüldüğü gibi 'Test' tuşuna basıldığında döngüler kaydedilmeden test edilebilir. Test işlemi kayıt öncesi hataların görülüp düzeltilmesi açısından kullanım kolaylığı sağlayan bir özelliktir.



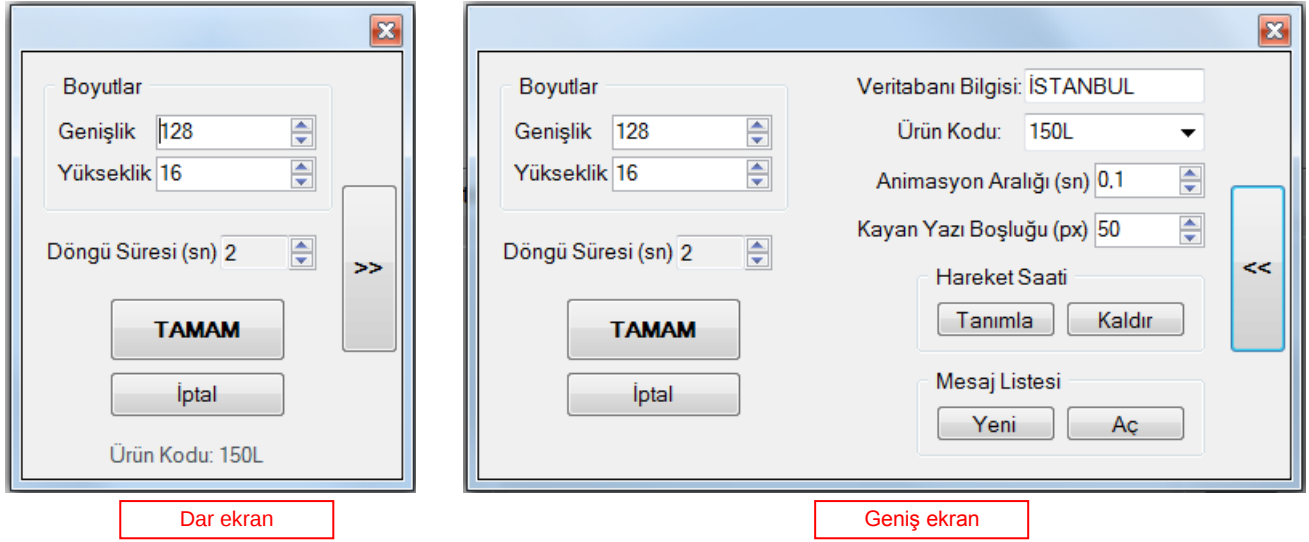
Şekil 11 : Test İşlemi

2.2.7- Araçlar >> Varış Editörü >> Konumlandırma ve Düzeltme Tuşları : 'Varış Editörü' menüsündeki tuşlarla ekranda görüntülenmek istenen metinlerin ve sembollerin font büyüklükleri, konumları kolaylıkla ayarlanabilir. Şekil 12 'de bu menünün tuş açıklamaları görülmektedir.



Şekil 12 : Konumlandırma ve Düzeltme Tuşları

2.3- Araçlar >> Ayarlar : Otobüs göstergelerinde ön, yan ve arka panelin nokta sayıları eşit değildir. Ayarlar menüsünden panel boyutuna göre nokta sayısı ayarlanabilir. Ayrıca döngüler arasındaki genel süre ayarı da bu menüden yapılır (Bkz. Şekil 13 dar ekran).



Şekil 13 : Panel Boyutu ve Döngü Süresi Ayarları

Veritabanı Bilgisi : Girilmişse dosya adı vb. gibi bilgi içerir.

Ürün Kodu : Ayarlar menüsünün önemli parametrelerinden biridir. Mevcut bir dosya açıldığında yazılım ürün kodu bilgisini dosyadan doğrudan okuyarak ekrana yansıtır. Ancak, "yeni" dosya açıldığında araç üzerinde bulunan Polaris ürününün kodu seçilmelidir. Doğru kodla yaratılmayan dosyadaki bazı özellikler mevcut gösterge yazılımı tarafından desteklenmeyebilir. (Bkz. Not 1)

Hareket Saati ve Mesaj Listesi seçenekleri projeye özel seçeneklerdir.

Not 1 : * 2013 yılı 2. yarısından önce üretilmiş olan göstergeler için "150L" serisi seçilmelidir.
* 2013 yılı 2. yarısından sonra üretilmiş olan göstergeler için "150LK" serisi seçilmelidir.
* Citibus araçlarında kullanılan göstergeler için "150LK_cb" serisi seçilmelidir.

3 - BİLGİ MENÜSÜ

'Bilgi' menüsünde Koza Yazılımı'nın versiyon bilgisi, ve üreticisi olan Polaris Elektronik San. Tic. Ltd. Şti. bilgileri bulunmaktadır (Bkz. Şekil 14).



Şekil 14 : Bilgi Menüsü